

## Féléves Feladat

# Önálló tervrészlet bevilágítás animációja

40 pont

- Modellezés:** Szabadon választott önálló tervek alapján készítse el egy épület legfontosabb belső terének (pl. nappali, tárgyaló, főbejárat...) 3ds Max modelljét. A belső tér 1 db kameranézetből legyen látható. Követelmények:
  - A modell léptékhelyes legyen. (System Unit: cm, Display Unit Scale: Centimeters)
  - A modell felépítésénél csak a benapozás szempontjából érintett helységeket és objektumokat kell elkészíteni.
  - A helységet nem kell bebútorozni.
- Anyagtulajdonságok:** Készítse el a belső tér modelljének fizikailag helyes anyagtulajdonság beállítását. A padló fizikai faburkolat legyen, megfelelő tükröződéssel és anyagtulajdonságokkal. Az üvegfelületek fizikai üveg anyagot kapjanak.
- Napfényrendszer/Természetes világítás:** Készítse el a belső tér fizikai benapozását és tetszőleges 2 órás időintervallumon belül számoljon természetes bevilágítást. A bevilágítás során ragaszkodjon a fizikai paraméterekhez. A tájolás tetszőleges lehet, válasszon a fény/árnyék számítás szempontjából előnyös beállítást. Az animáció hossza 50 képkocka legyen. Az indirekt megvilágításhoz Arnold renderelőt használjon.
- Mesterséges világítás:** Készítse el a helység mesterséges megvilágítását, fizikai (IES) fényforrásokkal, a fényforrásokat fokozatosan kapcsolja fel. Az animáció hossza 50 képkocka legyen.
- Képkiszámítás1:** Napfényrendszer - NEPTUNKÓD\_SUN0001-050.JPG
- Képkiszámítás2:** Mesterséges megvilágítás - NEPTUNKÓD\_IES0001-050.JPG
- Beadott feladat követelmények:**
  - Végleges animáció képformátum: **640\*360**, JPG szekvencia
  - állományok\_ elnevezése:  
NEPTUNKÓD\_SUN0001-050.JPG,  
NEPTUNKÓD\_IES0001-050.JPG
  - Az összes állományt tömörítve a NEPTUNKOD\_3DSMAX.ZIP formátumban kell feltölteni a tanszéki intranet oldalon. A fájlméret ne haladja meg az 64MB méretet.

A feladatot az ütemtervben előírt határidőre be kell adni a hirdetményeknél közölt módon.